

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Halaman Pengesahan Pembimbing.....	iii
Halaman Pengesahan Penguji.....	iv
Lembar Pernyataan Keaslian.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Gambar.....	xii
Abstrak.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH	3
1.3. BATASAN MASALAH.....	3
1.4. TUJUAN PENULISAN	4
1.5. METODOLOGI PENELITIAN	4
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. ABSTRAK.....	2
2.2. STEGANOGRAFI.....	2
2.2.1. Defenisi Steganografi.....	7
2.2.2. Sejarah Steganografi	8
2.2.3. Metode Steganografi.....	8
2.3. WATERMARKING.....	18
2.3.1. Defenisi Watermarking.....	18
2.3.2. Sejarah Watermarking	21
2.3.3. Karakteristik Digital Watermarking.....	21

2.3.4.	Perbedaan Steganografi dan Watermarking.....	22
2.3.5.	Tujuan Watermarking lainnya	23
2.3.6.	Watermarking menurut jenisnya	23
2.4.	APLIKASI	26
2.4.1.	Microsoft Visual Basic 6.....	26
2.4.2.	Adobe Photoshop CS 3	36
2.4.3.	Microsoft Office Visio 2007	47
2.5.	MEDIA PENAMPUNG.....	50
2.5.1.	*.bmp (bitmap)	50
2.5.2.	*.jpg (JPEG).....	50
2.5.3.	*.gif (Graphics Interchange Format).....	51

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1.	BAHASA PEMROGRAMAN	7
3.2.	GAMBARAN SISTEM.....	7
3.2.1.	Encoder	7
3.2.2.	Decoder	56
3.3.	USER INTERFACE	57
3.3.1.	Form Utama.....	57
3.3.2.	Encoder	58
3.3.3.	Decoder	59

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1.	IMPLEMENTASI SISTEM	53
4.1.1.	Implementasi Sistem Encoder	53
4.1.2.	Implementasi Sistem Decoder	62
4.1.3.	Implementasi Code	62
4.2.	PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM.....	63
4.2.1.	Pengujian pertama.....	74

4.2.2.	Pengujian kedua	75
4.2.3.	Pengujian ketiga	76
4.2.4.	Pengujian keempat	77
4.2.5.	Pengujian kelima.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1.	Kesimpulan.....	80
5.2.	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....		82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Type variable	35
Tabel 2.2 Tabel Operator	36
Tabel 2.3 Tabel Operator Flowchart	48
Tabel 4.1 Tabel hasil pengukuran size media	74
Tabel 4.2 Tabel hasil setelah ditambahkan noise	76
Tabel 4.3 Tabel hasil setelah media di-compress	77
Tabel 4.4 Tabel hasil proses Grayscale	78
Tabel 4.5 Tabel hasil kecepatan aplikasi	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Penyisipan Data Steganografi	16
Gambar 2.2 Batman	17
Gambar 2.3 Batman setelah disisipkan Steganografi	17
Gambar 2.4 Skema Ekstrak Data Steganografi	18
Gambar 2.5 Watermark pada citra Michael Carrick	24
Gambar 2.6 Contoh Watermark pada Photoshop	25
Gambar 3.1 Proses Encoder	53
Gambar 3.2 Fungsi Watermark	54
Gambar 3.3 Fungsi Steganografi	55
Gambar 3.4 Fungsi Decoder	56
Gambar 3.5 Form Utama	57
Gambar 3.6 Form Encoder	58
Gambar 3.7 Form Decoder	59
Gambar 4.1 Main Form Encoder	61
Gambar 4.2 Main Form Decoder	62
Gambar 4.3 Paradiso	74
Gambar 4.4 Paradiso after Steganografi&Visible Watermark	74
Gambar 4.5 Paradiso	75
Gambar 4.6 Paradiso after Noise Process	75
Gambar 4.7 Paradiso	76
Gambar 4.8 Paradiso after Compress Process	76
Gambar 4.9 Paradiso	77
Gambar 4.10Paradiso after Grayscale Process	77